1. Kode ini menggunakan struktur *Node* untuk merepresentasikan simpul-simpul dalam linked list. Struktur ini memiliki dua elemen yaitu *data* untuk menyimpan data yang disimpan dalam simpul dan *next* Pointer yang menunjuk ke simpul berikutnya dalam linked list. Fungsi *createNode* menerima data sebagai input dan membuat simpul baru dengan data tersebut. Fungsi ini mengalokasikan memori untuk simpul baru dan mengisi elemen *data* dan *next*.

Fungsi *insertNode* menerima dua parameter: pointer ke simpul *head* linked list dan *data* yang ingin ditambahkan. Fungsi ini menambahkan simpul baru dengan data yang diberikan ke akhir linked list. Fungsi *printList* menerima pointer ke simpul head linked list dan mencetak data dari setiap simpul dalam linked list.

Contoh penggunaan menunjukkan cara membuat linked list dengan tiga simpul yang berisi data 17, 23, 15 dan 3. Kemudian, fungsi printList digunakan untuk mencetak data dari setiap simpul dalam linked list.

1. Fungsi *insertNode* menerima dua parameter: pointer ke simpul *head* linked list dan *data* yang ingin ditambahkan. Fungsi ini menambahkan simpul baru dengan data yang diberikan ke akhir linked list.

Fungsi *printList* menerima pointer ke simpul head linked list dan mencetak data dari setiap simpul dalam linked list.

1. Kode ini memperluas fungsionalitas linked list dengan menambahkan fungsi *searchNode*. Fungsi ini memungkinkan kita untuk mencari simpul dengan data tertentu dalam linked list. Kode ini juga menunjukkan cara mencari simpul dengan data yang paling depan dalam linked list, yang merupakan kasus khusus karena simpul pertama tidak memiliki pointer sebelumnya. Contoh penggunaan menunjukkan bagaimana fungsi *searchNode* dapat digunakan untuk mencari simpul dengan data tertentu dan simpul dengan data yang paling depan dalam linked list. Kode ini memberikan contoh implementasi linked list yang lebih lengkap dan menunjukkan bagaimana operasi pencarian dapat dilakukan pada linked list.
2. Kode ini mendefinisikan struktur data Node yang terdiri dari dua anggota: data dan *next*. *data* menyimpan nilai integer dan next menunjuk ke node berikutnya. Fungsi *createNode* membuat node baru dengan nilai data yang diberikan. Fungsi *insertNode* menambahkan node baru ke linked list. Fungsi printList mencetak semua nilai data dari linked list. Fungsi main menunjukkan cara menggunakan fungsi-fungsi tersebut untuk membuat linked list, memasukkan data, dan mencetak isi linked list.
3. Kode C ini memperluas contoh linked list sebelumnya dengan menambahkan menu pilihan. Menu ini memungkinkan pengguna untuk memilih operasi yang ingin dilakukan pada linked list, seperti menambahkan node baru, mencetak linked list, mencari node, menghapus node, dan keluar dari program. Setiap operasi memiliki implementasinya sendiri yang menggunakan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan sebelumnya. Contohnya, fungsi *insertNode* digunakan untuk menambahkan node baru, fungsi *printList* digunakan untuk mencetak linked list, dan fungsi *searchNode* digunakan untuk mencari node dengan data tertentu.